

「第七史诗」挑战者联赛（ECL）管理规则

1.概要及定义

[1.1] 「第七史诗」2024 挑战者联赛（ECL）（以下简称 本届赛事/ECL）的游戏内选拔赛（以下简称选拔赛）、线上淘汰赛（以下简称淘汰赛）、线上决赛（以下简称决赛）将会依照此说明内文及规定来进行。

[1.2] 所有参加本届赛事的选手（以下简称「参赛选手/选手」）必须同意本规定方能参加此比赛。依照主办方的报名原则参赛的选手必须遵守本规定。

[1.3] 不包含在以下规定事项中的其他内容，将会依照「第七史诗」挑战者联赛运营团队（以下简称「主办方/运营团队」）的决定来进行。

[1.4] 针对在本规定中没有提到过的情况，主办方有可能会新增其他规定来加以规范。若变更规定，将通过官方平台/公众号/社区等，事前向选手进行说明。

[1.5] 本届赛事官方使用语言为简体中文，所述之规则皆使用简体中文版本。

2.游戏及版本

[2.1] 比赛使用主办方当前运营的「第七史诗」最新版本，若在比赛期间有版本更新，则使用最新版本进行比赛。

[2.2] 根据主办方的需要，若必须使用另外提供的工具来进行比赛时，选手必须遵循并进行比赛。

3.报名及资格

[3.1] 选手参赛资格

[3.1.1] 选手的年龄限制必须为年满 18 岁或 18 岁以上 (2006 年 7 月 1 日以前出生), 若非参赛选手本人则无法参加本比赛。

[3.1.2] 若选手有任何违反「第七史诗」运营政策的行为 (游戏内现金交易及广告、使用他人账号), 或是侵害他人权利、危害社会公序良俗的行为 (歧视、辱骂、侮辱、名誉毁损他人等), 以及引发社会纠纷等。经确认为事实, 依照主办方的判断, 将有可能采取退赛、取消资格及没收奖金等处罚措施。

[3.1.3] 同一选手不能使用不同的账号重复参加本比赛, 经调查核实后则有可能限制或取消其参赛资格。

[3.1.4] 紫龙游戏的任职员工、组织职员, 以及「第七史诗」运营团队的相关人员无法参加。

[3.2] 选手报名规则

[3.2.1] 本届赛事将会依照「第七史诗」游戏内选拔赛积分规则来进行选手选拔, 选拔赛结束后会通过游戏内邮件来联络晋级选手是否参加接下来的比赛。若选手未能按时回复游戏内邮件的相关内容, 则会出现取消参赛资格的可能, 晋级名额将自动按照积分排名顺延。

[3.2.1.1] 参赛选手需满足「第七史诗」参赛账号等级 60 级或 60 以上等级。

[3.2.2] 晋级淘汰赛的选手必须通过官方指定报名通道来进行报名。若提供的信息为虚假信息, 将会被限制或取消其参赛资格。其中昵称必须与游戏内昵称完全一致(需区分大小写), 且晋级淘汰赛后游戏昵称在赛事期间不可再进行更改, 因选手原因导致不能正常参赛时, 主办方概不负责。

[3.2.3] 所有选手必须持续地确认「第七史诗」游戏规定及公告事项，若因没有熟知相关内容而产生问题，主办方不会对此负责，与比赛相关的所有事项将会通过官方网站/社区/微信公众号等公告事项来进行说明。

[3.2.4] 参赛选手需在 **2024 年 7 月 30 日中午 11 点 59 分前**完成身份信息提交，提交后可在 24 小时内进行最多一次的报名信息变更等操作。如出现参赛选手与报名信息不相符的情况，经确认为事实，依照主办方的判断，将有可能采取退赛、取消资格及没收奖金等处罚措施。

[3.2.5] 若选手有任何违反「第七史诗」运营政策的行为，或是侵害他人权利及危害社会公序良俗（歧视、辱骂、侮辱、名誉毁损他人等），若经确认为事实，依照主办方的判断，将有可能采取账号封停、取消资格及没收奖金等措施。

[3.2.6] 本届赛事将使用参赛选手游戏内昵称作为选手用昵称，游戏昵称和简介若含有辱骂、粗俗用语等文字内容，有可能会因此事由而被判定为不适合参加比赛，而限制其参加资格，主办方要求进行修改。若选手个人存在队伍 / 赞助商名称时，必须获得本届赛事主办方的许可。

[3.2.7] 选手不得在未经主办方的书面同意下，将主办方进行联络时发布的本届赛事相关内容（对话及提出异议等所有相关沟通记录）泄露。泄露后一经发现，则对泄漏人员处以限制或取消其参赛资格之处罚。

4. 比赛方式

4.1 禁用 / 选择过程

4.1.1 模拟战回合模式开始

A. 双方选手皆进入主办方创建的模拟战房间后，裁判将会向双方进行完成准备的确认。确

认双方完成准备后，双方选手根据指示开始【禁用 / 选择】。

B. 第一个回合的优先选择 / 稍后选择以随机进行，败者拥有在下一个回合的优先选择 / 稍后选择的选择权。事先禁用以 Blind 模式进行，总共进行 30 秒。

C. 各选手在第一个回合可各事先禁用两个英雄。（最多 4 个）

D. 选择英雄以 Snake Draft 模式进行，各回合进行 30 秒。

(例) 优先选择 =A、稍后选择 =B / 选择：ABBAABBAAB

E. 30 秒内从对方的出战英雄中选择 1 名禁用英雄，该禁用英雄将仅禁用于当前回合，下一回开始将可重新进行【禁用/选择】。

F. 选完禁用英雄后，将进行 30 秒的英雄配置。此时为了让直播顺利进行，请勿按下「战斗开始」按键。倒数结束后，比赛将自动开始。

G. 从第二个回合开始，各选手可分别预先禁用 1 名英雄。预先禁用英雄将随比赛的进行而不断累积。

H. 赛事启用“禁用守护”功能，选手在禁用时，第三位英雄将无法禁用。

I. 以上【禁用/选择】过程的规则说明，同样适用于 [4.5] 选拔赛的比赛过程中，后续规则说明将不再另行说明。

[4.2] 赛事组成及时间

[4.2.1] 本届赛事由选拔赛、淘汰赛、及决赛所组成。

[4.2.2] 7 月 18 日至 9 月 08 日止，为本届比赛的比赛时间，详细比赛时间如下：

类别	日程（北京时间）	内容
选拔赛	7 月 18 日 12 点-7 月 28 日 12 点整	游戏内选拔赛

淘汰赛参赛确认	7月29日(一) - 7月30日(二)12点整	联络晋级玩家并确认参赛信息
淘汰赛	8月03日(六)	第一轮 晋级赛 G01-G08
	8月04日(日)	第一轮 晋级赛 G09-G16
	8月10日(六)	第二轮 晋级赛 G17-G24
	8月11日(日)	第二轮 晋级赛 G25-G32
	8月17日(六)	第三轮 晋级赛 G33-G40
	8月18日(日)	第四轮 晋级赛 G41-G44
	8月24日(六)	第五轮 小组循环赛 G45-G56
	8月25日(日)	第五轮 小组循环赛 G57-G68
	8月31日(六)	第六轮 小组突围赛 G69-G74
	9月01日(日)	第六轮 小组突围赛 G75-G80
	9月07日(六)	第七轮 八强赛 G81-G86
决赛	9月8日(日)	半决赛 败者组淘汰赛 G87
		半决赛 胜者组晋级赛 G88
		半决赛 败者组晋级赛 G89
		总决赛 G90

- 如比赛时间调整，将会与参赛玩家进行二次确认，请各位选手以实际通知时间为准。

[4.3] 比赛期间禁用英雄

[4.3.1] 在比赛期间主办方判定有部分英雄及神器可能会对比赛平衡性及公平性有影响，将会根据实际情况做出禁用规定。相关内容将通过「第七史诗」官方论坛/微信公众号/游戏公告板等公告事项进行事前说明。

[4.4] 平衡性调整及全新专属装备

[4.4.1] 若在比赛期间内将进行平衡性调整，所有比赛将会以套用平衡调整的版本进行。

[4.4.2] 比赛期间内，各平衡性调整的详细内容将通过「第七史诗」官方论坛/微信公众号/游戏公告板的公告事项进行事前说明。

[4.4.3] 比赛期间内上线的全新专属装备则无使用限制，可立即使用。

[4.5] 选拔赛

[4.5.1] 选拔赛是采用回合模式三战二胜制（BO3），随机匹配选手并通过对战获得积分，最终以结束时的积分排名为基准进行选手选拔。

[4.5.2] 选拔赛晋级规则：

[4.5.2.1] 选拔赛结束时排名**前四**的选手，将按照选拔排名越级进入淘汰赛小组赛；

[4.5.2.2] 排名**第五至三十六位**的选手，将按照选拔排名顺序进入淘汰赛晋级赛。

[4.5.3] 选拔赛结束时的排名中若产生同分者时，以下列基准优先选拔：

1. 采积分较高者排序
2. （相同积分时）采胜率较高者排序
3. （相同胜率时）采局数较多者排序
4. 如上述情况皆无法进行排名区分，将通过 BO3 对战方式进行排序。

[4.6] 淘汰赛

[4.6.1] 淘汰赛组成

淘汰赛由晋级赛、小组循环赛、小组突围赛及八强赛组成。

[4.6.2] 晋级赛

[4.6.2.1] 晋级赛选手构成：通过选拔赛排名选拔出的 32 名玩家为参赛选手。

[4.6.2.2] 晋级赛赛制：根据分组安排采用回合模式三战两胜制（BO3）进行对战，**净胜 2 场选手晋级、累计获得 2 败选手淘汰**。总计晋级 12 人。

[4.6.3] 小组赛

[4.6.3.1] 小组赛组成

小组赛由小组循环赛及小组突围赛组成。

[4.6.3.2] 小组赛选手构成：4 名选拔赛晋级玩家与 12 名晋级赛晋级玩家按照晋级顺序分别进入四个小组。

[4.6.3.3] 小组赛赛制：

小组循环赛采用组内单循环三战两胜制（BO3）进行对战，胜场积 1 分，败场不计分。根据积分数量进行小组排名。

小组突围赛采用三战两胜制（BO3）进行对战，小组排名第一/二位、三/四位的选手两两对战，小组排名第一/二位胜者晋级八强赛上半区，败者将与小组排名第三/四位的获胜选手进行对战，最后的胜者晋级八强赛下半区

[4.6.3.4] 小组循环赛结束时的积分若产生同分者时，以下列基准优先排序：

1. 采相互对战记录胜者方优先排序
2. 采总对战局数少者优先排序
3. 采总对战局数中英雄存活数较多者优先排序
4. 如上述情况皆无法进行排名区分，将通过三战两胜制（BO3）对战方式进行排序。

[4.6.4] 八强赛

[4.6.4.1] 八强赛组成

八强赛由上半赛区和下半赛区组成。

[4.6.4.2] 八强赛选手构成

每个小组突围赛第一名进入八强赛上半区，总计四名选手；

每个小组突围赛第二名进入八强赛下半区，总计四名选手。

[4.6.4.3] 八强赛赛制：

八强赛上半区：上半区比赛中获胜的选手将晋级半决赛胜者组，失败的选手将进入下半区。

八强赛下半区：下半区比赛中获胜的选手将与上半区失败的选手进行对战，获胜的选手将晋

级半决赛败者组，失败的选手将被淘汰。

八强赛将采用五战三胜制（BO5）赛制进行对战。

[4.7] 决赛：

[4.7.1] 半决赛

败者组淘汰赛：比赛中获胜的选手将晋级败者组晋级赛，失败的选手将被淘汰。

胜者组晋级赛：比赛中获胜的选手将晋级总决赛，失败的选手将进入败者组晋级赛。

败者组晋级赛：比赛中获胜的选手将晋级总决赛，失败的选手将被淘汰。

半决赛将采用五战三胜制（BO5）赛制进行对战。

[4.7.2] 总决赛

[4.7.2.1] 通过胜者组/败者组决赛晋级总决赛的2名选手 将以回合模式七战四胜制（BO7）进行比赛。此时胜者组晋级选手将以优先获得一分（一胜）的状态开始比赛，回合分数以1：0开始。首次的禁用选择将从第二回合开始进行，最先获得四胜的选手将成为本场总决赛的冠军。

5.比赛进行程序

[5.1] 比赛准备

[5.1.1] 比赛设备

[5.1.1.1] 参与选拔赛、淘汰赛、决赛的选手需使用自己的设备进行比赛，请注意做好不会影响到比赛的事前准备。比赛开始后，若进行比赛的设备发生问题，主办方将不会对此负责。

[5.1.2] 选手登录验证

[5.1.2.1] 比赛当天，选手本人使用报名比赛的「第七史诗」账号必须为可正常登录的状态，

若该账号因受到主办方的处罚而遭到封停、或是遗失该账号导致比赛当天无法正常登录时，将无法参加比赛。

[5.1.2.2] 比赛开始前,参赛者必须做好相关比赛准备,并根据裁判要求提供相关比赛信息(如:手持身份证视频连线认证、比赛设备 IP 地址、比赛设备编号等信息)以及对应的设备需求(如:比赛期间开启个人第一视角 OBS 录屏、开启比赛操作录像等),在比赛过程中遵守比赛规则并服从裁判指挥。

[5.1.2.3] 为保证淘汰赛及决赛的公平进行,在比赛开始前主办方会验证选手身份。选手必须诚实守信,若不符比赛主办方的指示,最严重的处罚措施可能为取消比赛资格。

[5.2] 赛前注意事项

[5.2.1] 关于设置的规定

[5.2.1.1] 所有选手须在比赛开始前设置完所有装备、神器及设定。

[5.2.1.2] 选手在进行自己比赛回合的过程中无法更换道具。若没有在运营团队的许可下,擅自离开模拟战房间,或被发现更换道具的情况,将会根据运营团队的判断,有可能受到宣告失败等处罚措施。

[5.2.1.3] 在等待下一场比赛的期间可自由更换道具。请务必在自己的比赛开始 10 分钟前入场,且若没有依照主办方的指示,并持续延误比赛进行时,有可能会受到处罚措施。

[5.2.2] 设备设置确认

[5.2.2.1] 游戏设定、游戏以外的设定等是否异常,应由选手本人自行确认,主办方/运营团队无须承担责任,若在比赛过程中设备或设定发生异常,则由选手承担责任。

[5.2.2.2] 为了在稳定的环境中进行比赛选手必须为此做准备,若在比赛的进行过程中,因个人违反规定对设备进行调整或修改网络连线状态等原因造成的问题,主办方不会承担责任。

[5.2.2.3] 选手参加比赛时所使用的网络设备/手机/平板电脑等必须进行赛前确认，请注意做好不会影响到比赛的事前准备，比赛开始后，若进行比赛及直播的设备发生问题致使影响到比赛结果，主办方将不会对此负责。

[5.2.3] 因自己的系统检查（设置）不当，导致发生所有问题的责任，将归属于参加选手本人所有。

[5.3] 比赛进行及结束

[5.3.1] 比赛进行中发生 Bug 等问题时，选手须立即告知裁判该事实，若在比赛结束后提及该异议则不被接纳。

[5.4] 裁判

[5.4.1] 裁判由主办方于赛前审查后赋予资格，不会以任何形式做出有利于特定选手的判定。

[5.4.2] 针对比赛前 / 后或途中所发生的所有比赛问题、咨询及相关情况的判定，裁判有责任做出决定。裁判在规则内所作出的判定具有绝对性的效力，裁判的作用包含如下：

- A. 确认及监督比赛过程
- B. 宣布比赛开始
- C. 在游戏中指示暂停（Pause）及重新开始（Resume）
- D. 在比赛中若违反规定将给予处罚
- E. 结束比赛及确认结果
- F. 异议受理及应对

[5.4.3] 裁判做出的判决，有绝对性的效力，在比赛途中无法推翻判决。但是参加比赛的选手提出异议或是合理的理由时，运营团队可以斟酌检讨裁判是否遵守合适的程序做出公平的

判定。裁判未遵守合适的程序并做出判定时，运营团队可使判定无效并推翻。比赛期间内所有判定的最终决定权为运营团队所持有。

6.问题程序

[6.1] 用语的定义

1. 非故意连线终止

因游戏客户端、平台、网络，以及设备的问题导致选手的游戏连线终止。

2. 故意终止连线

选手的故意行为导致游戏连线终止。若因选手的行为导致连线终止时，运营团队将考虑所有情况并判断选手是否为故意。

3. 服务器错误

因游戏服务器或比赛场地的网络问题导致部分或所有选手的游戏连线终止。

[6.2] 游戏中断

[6.2.1] 比赛暂停或中断时，没有裁判的许可下选手不得退出比赛场/比赛房间。

[6.2.2] 主办方不会对任何选手自身设备、网络出现的问题负责（包括但不限于设备卡顿、网络延迟、手机通知弹窗等问题。

[6.2.3] 比赛途中选手的设备问题、网络错误、自然灾害等事由而中断比赛时，选手必须告知主办方此事实，并以最快速度重新连线。若无法在 10 分钟内重新连线，或是连线后游戏中断 3 次以上时，将根据实际情况判断是否对该选手做出回合失败判定。

[6.3] 暂停

[6.3.1] 裁判进行暂停的情况如下：

- A. 非故意连线终止
- B. 发生选手的人身安全受到威胁的情况，或是其他比赛进行时出现问题
- C. 因自然灾害等中断比赛
- D. 因其他合理理由不可避免中断比赛

[6.3.2] 选手仅限以下的「被允许的原因」，可向裁判要求暂停。但若选手在更有利的时机中断比赛等属擅自中断比赛的情况，可能会给予相对的处罚。

- A. 选手使用的手机设备或网络问题故障
- B. 严重妨碍或提升游戏内选手的能力，判断为发生非官方意图的游戏内情况（以下简称“Bug”）

[6.3.3] 若无正当合理事由，选手不可在进行游戏的过程中要求暂停。即使是因为被允许的事由导致游戏暂停，但若是暂停的原因为选手的过失，可根据运营团队的判断给予处罚。

[6.3.4] 全体选手在接获裁判的通知，重新开始进行后，选手本人在位置上准备完毕时，经裁判确认过后，比赛将继续进行。

[6.4] 重新比赛

[6.4.1] 裁判判断发生以下相同情况时，可宣布重新进行比赛：

- A. 发生严重的 Bug 导致比赛无法进行
- B. 判断因技术性问题导致游戏无法正常开始
- C. 因其他合理理由不可避免中断比赛
- D. OB 端在游戏开始后 30 秒内，无法正常观战

[6.4.2] 因选手的失误，或是不小心将装备、神器等设定错误时，不接纳此为重新比赛的理由。

[6.4.3] 因游戏内发生 Bug，选手提出异议申请时，是否因 Bug 而重新比赛则必须满足以下条件，才能成立重新比赛。若该现象为先前不被众人所知、无法得知发生经过及原因，或是无法确认选手是否失误时，该 Bug 将无法被视为可被验证的 Bug。

A. 该 Bug 须严重影响比赛胜 / 负。

B. 裁判观看问题情况的比赛画面、选手的个人画面录像影片后，须了解该现象。

C. 须可确认选手并无失误。

[6.4.4] 是否因 Bug 重新进行比赛，将以下表作为基准来进行判断。但若发生下列以外的现象，考虑 Bug 的具体性质，可能会根据列举行为中最相似的程序及裁判的判断进行。

[6.4.5] 但若经主办方确认该现象非 Bug 而是系统的设定时，不会进行重新比赛，将认定该

分类	程序	
禁用 / 选择过程中发生的 Bug	重新开始后，从发生该 Bug 前至选择禁用为止，将以相同的方式进行	
游戏内发生的 Bug	因特定英雄使该比赛持续发生 Bug 现象	使问题发生的英雄设为全服务器禁用，且主办方将使用新的禁用 / 选择来重新进行比赛
	无法明确得知 Bug 发生的原因	由运营团队来判断是否重新比赛
	未影响比赛的胜负，或微不足道的影响	无法重新比赛，将持续进行比赛

比赛为正式比赛。

[6.4.6] 宣布游戏重新比赛时，将以与发生问题的比赛相同的禁用 / 选择、相同的神器进行。

但主办方可判断中断比赛当时的情况，以新的禁用 / 选择、装备、神器来重新进行比赛。

7.处罚方式

[7.1] 裁判可以给予口头 / 书面提醒及警告。

[7.2] 警告：比赛进行中接获 2 次「警告」的选手将被处以「回合宣告失败/判负」。此时，之前所接获的 2 次「警告」将消失。

分类	原因	第 1 次	第 2 次
游戏内不当行为	妨碍游戏正常进行	提醒	警告
违反比赛规定	言语暴力	提醒	警告
	参赛人员与报名信息不符的行为	取消比赛资格	
	假赛行为（结果：胜利 / 失败）	取消比赛资格	
	变更未经允许的道具	警告	警告
	未经允许离开游戏大厅	警告	警告
	未遵守比赛入场时间	提醒	警告
	未遵守比赛回归时间	提醒	警告
	未遵守游戏比赛开始时间	提醒	警告
	擅自暂停	提醒	警告
	不履行运营团队及裁判团队的指示	提醒	警告
其他违反比赛规定行为	但「其他违反比赛规定行为」的情况，考虑其具体性质，可适用与上述列举行为中最相似的行为所规定的处罚措施。		

[7.3] 处罚措施会根据实际情况做出调整，当违反的程度非常严重或是反复出现时，即使之前并未接受处罚，主办方也可给予相当于第 2 次违反行为的处罚，亦或是达到最高程度的处罚措施。当违反次数超过 2 次时，鉴于第 1、2 次违反时的处罚程度，可适用比第 2 次违反行为的处罚更加严重的处罚措施。

[7.4] 运营团队可在合理的时间内要求针对违反行为进行纠正，即使该违反行为并未被纠正，若再次发生该违反行为将会视为再次发生的违反行为。

[7.5] 如果某项行为符合两个以上的事由时，将适用较严重的处罚措施。

8.选手行为规范

[8.1] 竞技行为约束

[8.1.1] 串通比赛

两名或两名以上选手达成协议，在游戏中消极比赛，以使得对方获得一定的优势或利益。

事先安排分割奖金和/或任何其他形式的报酬。

向同谋发送或者接收暗号或者其他内容。

由于奖金或其他任何理由，在某局游戏中故意失利，或是唆使其他选手消极比赛。

[8.1.2] 体育竞技精神

任何选手都应在本届赛事中时刻秉承良好的体育竞技精神，全力以赴，并始终保持诚实、公平的游戏原则不被破坏。

[8.1.3] 禁止个人直播行为

禁止任何选手在进行比赛的同时进行个人直播行为。

[8.1.4] 作弊行为

任何选手、队伍或组织禁止对「第七史诗」游戏客户端做出任何修改；禁止使用任何种类的作弊设备/程序；禁止使用任何未经赛组委允许的设备配件，或者任何其他的作弊方法均属于作弊行为。（例如外接设备/信号设备/手势信号等）。

[8.1.5] 利用漏洞

故意使用游戏内的 Bug 以获得优势。利用漏洞包括任何由赛组委认定的、没有按照正常情况运作的游戏功能，违反游戏设计意图的行为。

[8.1.6] 代打

严禁非本场比赛的参赛选手/玩家使用参赛选手的账号进行比赛，或者教唆、怂恿其他人使

用另一名选手的账号进行比赛。

[8.1.7] 不当言论

参赛选手不得在现场或线上使用任何不当言论（包括有攻击性的、侮辱性的、诽谤中伤、淫秽、歧视、威胁、粗俗无礼的言语等）。不得在任何渠道发表、传播、散布上述言论。参赛选手不得在社交媒体上或者任何公开赛事、直播中使用此种类型的语言。

[8.2] 不当行为

[8.2.1] 骚扰

在相当一段时间内有计划地、恶意地并且反复地采取影响他人的行为，也可能是一次过激的行为，目的是孤立或排挤某人，或是对他人的尊严造成恶劣影响。

[8.2.2] 歧视言论

参赛选手不得由于种族、肤色或者社会出身、性别、语言、宗教信仰、政治立场或者其他任何观点、财务状况、血缘或者其他任何地位、性取向或其他任何原因、通过侮辱、歧视或诋毁言辞或行为冒犯国家、个人或者团体的尊严及完整性。

[8.2.3] 负面言论

参赛选手不得进行制造、发表、授权或者签署任何旨在对本届赛事、紫龙游戏公司及其附属机构或「第七史诗」有不利影响或损害的陈述。

[8.2.4] 保密义务

任何参赛选手不得擅自发布未经主办方授权或者确认同意的与本届赛事有关的任何信息，参赛选手对主办方所提供到的信息均具有保密义务。

[8.2.5] 选手行为调查

如果主办方联系任何一名参赛选手进行调查，那么该名选手有告知实情的义务。如果发现该

参赛选手隐瞒信息或者误导主办方工作人员以阻碍调查，那么该名参赛选手将会遭受处罚。

[8.2.6] 违法行为

参赛选手不得违反任何法律法规或治安管理条例。

[8.2.7] 有悖公德的行为

参赛选手不得参与任何被主办方认为是不道德的、可耻的或者是有悖于传统道德准则的行为。

[8.2.8] 贿赂

选手不得向其他选手、管理人员、裁判、主办方工作人员、紫龙游戏员工或「第七史诗」的相关工作人员提供礼物或现金等形式，以换取击败某选手或被某选手击败的承诺和要求。

[8.2.9] 礼物

任何参赛选手均不得接受礼物、礼金或者报酬以换取与比赛有关的承诺和要求。

[8.2.10] 文件提交

主办方在不同的时期要求参赛选手提供身份证明文件或者其他合理的物品及信息。如果达不到主办方设置的标准，主办方保留拒绝其继续参加比赛的权力。

[8.2.11] 赌博

任何参赛选手以及本届赛事相关的工作人员都不得直接或间接地参与任何与本届赛事结果有关的投注与赌博。

对于没有遵守上述规则的参赛选手，主办方保留拒绝其进入场馆或者继续参加比赛的权力。

9. 著作权及其他规定

[9.1] 本次赛事会进行录像及进行现场直播。

[9.1.1] 淘汰赛及决赛将会通过官方及相关合作频道进行现场直播，录像的影像则会上传至官方网站及相关视频网站。

[9.2] 选手在申请参加比赛时所填写的个人资料、选手的游戏内战绩及选择英雄等信息，会事前通过官方网站及直播公开。

[9.3] 此「第七史诗」的所有著作权皆属于主办方所有。该著作权包含下列的附属权利。主办方可以以「第七史诗」相关的运营、宣传、直播为目的，使用线上 / 线下宣传物、录像编辑 VOD 等 2 次创作物。所有申请参加比赛的选手均视为同意此条款。

- 「第七史诗」照片及录像影像的相关使用权利
- 直播及录像影像

10.奖金相关事项

[10.1] 本届赛事奖金发放的相关详细内容将另外与得奖者本人进行说明，奖金仅限得奖者本人可领取。

[10.2] 比赛的奖金组成如下：

排名	奖金
1	70000
2	50000
3	25000
4	15000
5-8 名	10000

[10.3] 赛事奖金统一为人民币单位：元，奖金将在比赛结束后通过与选手沟通确认的方式进行支付，附带的个人所得税及附加费用由得奖选手本人承担，主办方代扣代缴。

[10.4] 为支付奖金，将要求提供报名参赛选手本人的中国大陆地区银行卡信息及个人资料，

得奖者必须提供所有资料才可领取奖金。所提供的个人资料不会使用在发放奖金以外的用途。

[10.5] 将会取消以非法方式参加比赛的选手的所有比赛纪录及奖金发放，若已领取奖金时，必须返还该奖金给主办方。

11.规则补充

[11.1] 申诉及最终决定权

所有涉及本规则、选手资格、比赛的日程及程序安排的解释、对不端行为处罚和游戏内的判罚决定权完全属于主办方。不接受任何赔偿或其他补救方法。主办方在赛事期间始终保留所有判罚的最终决定权。

[11.2] 最终解释权

赛事规则最终解释权归赛组委所有，未尽事宜以赛组委解释为准。